

STUFE 2
(MAX)

9

12

STUFE 3
(MAX)

8

11



CEDRICK

MENSCH / ZAUBERER

Cedrick ist ein mächtiger Zauberer, der die hohe Kunst der Weißen Magie beherrscht wie kein Anderer. Seine Aufgabe ist es, seine Zauber für die Helden und gegen die Monster einzusetzen.

STUFE 1
(MAX)

6

5

4

3

2

1

0

ZAUBERPUNKTE



7

STUFE 3
(MAX)

6

5

STUFE 2
(MAX)

4

3

STUFE 1
(MAX)

2

1

0

TREFFERPUNKTE

TORNISTER

1 WAFFE

1 GEGENSTAND

1 ZAUBER

Cedrick's Startausrüstung

Immer:

Amulett der letzten Rettung

Gegenstände Stufe 1:

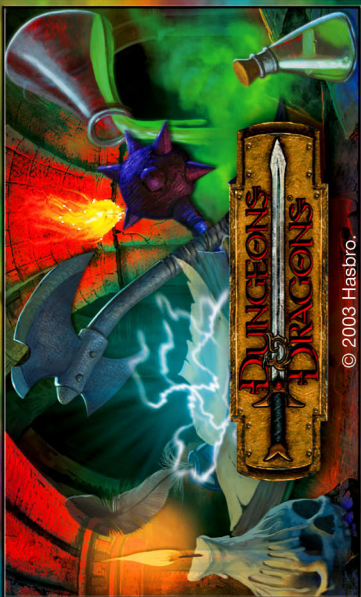
Der gehörnte Stab
Säurekugel

Gegenstände Stufe 2:

Der flammende Stab
Aganazzars Hexerei

Gegenstände Stufe 3:

Der Stab des Meisters
Eissplitter



© 2003 Hasbro.

www.DandDgame.de



GEGENSTAND

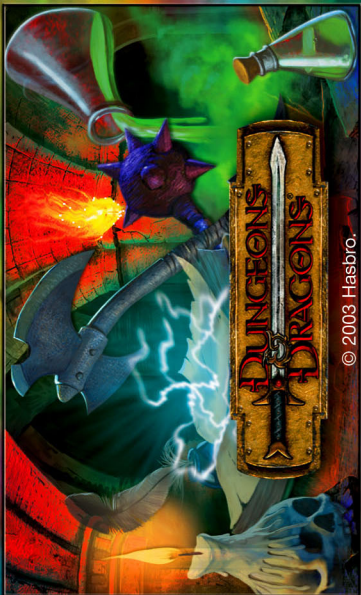
Stufe
1



AMULETT DER LETZTEN RETTUNG

Cedrick hat dieses Amulett mit dem
Zauber Scheintod verzaubert.

Wenn der Träger stirbt, versetzt ihn das Amulett in eine Art magische Leichenstarre, die bis zu Beginn des nächsten Zuges des SL anhält. Während dieser Zeit kann der Träger mit einem normalen Heilzauber oder entsprechendem Heiltrank geheilt werden. Wird er in dieser Zeit nicht geheilt, dann stirbt er. Amulett nach Gebrauch ablegen.



© 2003 Hasbro.



WAFFE

STUFE
1

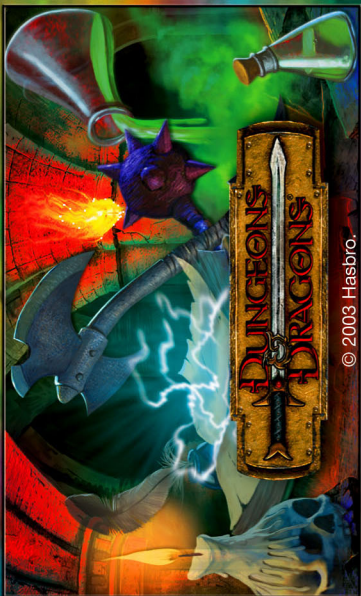


DER GEHÖRTE STAB

Dieser Zauberstab aus Schwarzholz schießt mit kleinen Brandgeschossen.



☆ = 1 ZP zurück.



© 2003 Hasbro.

ZAUBER

Stufe
1

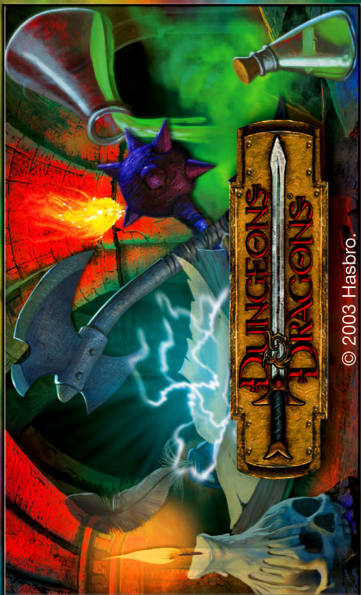


SÄUREKUGEL

Mit diesem Zauber erschafft der Zauberer eine Kugel aus Säure, die er auf seinen Gegner schleudert.



☆ = RK ignorieren



© 2003 Hasbro.



WAFTE

STUFE
2

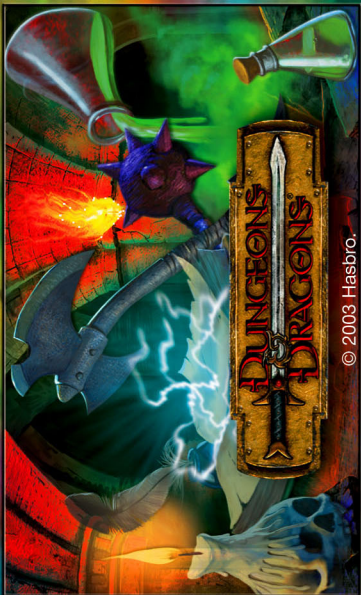


DER STAB DES MEISTERS

Ein mächtiger Zauberstab, der zuckende Blitze auf deine Feinde schießen kann.



☆ = 1 ZP zurück.



© 2003 Hasbro.



ZAUBER

Stufe
1

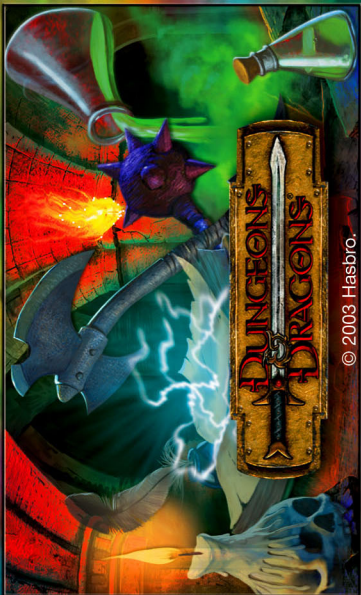


AGANAZZARS HEXEREI

Ein feuriger Strahl schießt aus deinen
Händen und hüllt deinen Gegner in
Flammen und Qualm.



www.DandDgame.de



© 2003 Hasbro.



WAFE

STUFE
1

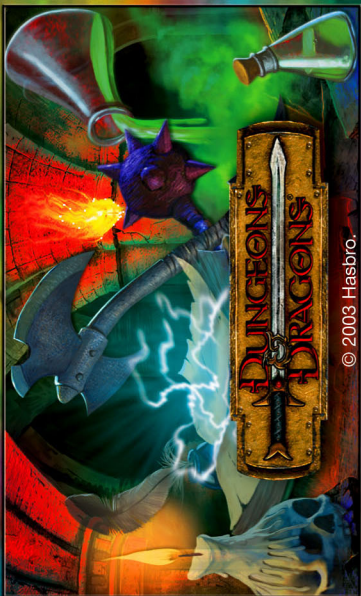


DER FLAMMENDE STAB

Dieser Stab kann mit den richtigen Zaubersworten dazu gebracht werden, Feuer auf deine Feinde zu speien.



☆ = 1 ZP zurück



© 2003 Hasbro.



ZAUBER

Stufe
2



EISSPLITTER

Mit deinen magischen Fähigkeiten schießt du einen eiskalten, messerscharfen Eiszapfen auf deinen Gegner.



= LÄHMT MONSTER, SO DASS ES NÄCHSTES MAL AUSSETZT (GILT NICHT FÜR UNTOTE).

www.DandDgame.de